

CURSO DE DESIGN GAMES

Que bom te ver aqui!



NEW ACADEMY

REVISÃO

VOCÊ LEMBRA?



NEW ACADEMY



VOCÊ LEMBRA?

- ✔ Criação de histórias
- ✔ Elaboração de mundos
- ✔ Criação de personagens (principal, vilão, NPC)

CRIAÇÃO DE UM JOGO DE TABULEIRO

AULA 04



NEW ACADEMY



PENSANDO NO JOGO – PARTE 1

- Anote suas ideias
- Pense em um tema para o jogo
- Quais as mecânicas do jogo?
- Qual a faixa etária dos jogadores?
- Qual o limite de jogadores?
- Como o jogador vence o jogo?
- Quais as regras do jogo?



CRIANDO O PROTÓTIPO – PARTE 2

- Use protótipos para ver como o jogo funciona na prática
- Faça uma versão prévia do tabuleiro em papel
- Monte os protótipos das peças do tabuleiro
- Use cartas para deixar o jogo mais variado



TESTANDO – PARTE 3

- Realize testes com os amigos e parceiros
- Troque os jogadores para receber opiniões e perspectivas variadas
- Refine o protótipo durante os testes



O PRODUTO FINAL – PARTE 4

- Faça uma lista dos materiais que irá precisar
- Ilustre o tabuleiro
- Crie as peças de finalização do jogo
- Reutilize dados e roletas de outros jogos
- Defina o design das cartas



3 DICAS IMPORTANTES

- Tente criar somente regras curtas e simples. Os jogadores podem perder o interesse se o jogo for complicado demais
- Só crie regras justas. Lembre-se de que o seu objetivo é divertir e dar às pessoas
- Se quiser vender e distribuir o seu jogo, descubra se não está infringindo nenhuma lei de direitos autorais. Se for o caso, modifique tudo o que for arriscado

CHEGOU SUA VEZ!

Pegue seu caderno



NEW ACADEMY



RESPONDA NO CARDERNO

- 1 Qual a importância da história no jogo?
- 2 Existem dois tipos de roteiros para jogos, quais são eles?
- 3 O que é um roteiro romancista?
- 4 O que é um roteiro de script/técnico?
- 5 O gênero do jogo influencia na criação de personagens? Explique.
- 6 Em uma empresa de jogos, qual a equipe responsável por criação dos personagens?



Obrigado!

Até a próxima aula!



NEW ACADEMY